

Per Post an:

Stiftung Digitale Spielekultur
Anne Pflughaupt
Marburger Straße 2
10789 Berlin

EINSENDESCHLUSS: 14. JULI 2021

Per E-Mail an:

boehnke@stiftung-digitale-spielekultur.de
pflughaupt@stiftung-digitale-spielekultur.de

Anmeldung und Einverständniserklärung der Eltern / Erziehungsberechtigten

Die Stiftung Digitale Spielekultur veranstaltet vom 24. bis zum 30. Juli 2021 ein Gamescamp zum Thema „Fremde Welten“. *Taucht in die Welt der Spieleentwicklung als Designer*in, Regisseur*in und Toningenieur*in ein. Wir entwickeln mit euch eure Ideen, Spielwelten und Geschichten. Ihr lernt, wie ihr selbst Spiele gestaltet, diese vertont und filmisch inszeniert. Ihr wirkt dort mit, wo es euch am meisten Spaß macht, egal ob Gamedesign, Musik, Vertonung oder Regiearbeit.“*

Das Camp wird von erfahrenen Pädagog*innen betreut. Nachmittags und abends werden gemeinsame Veranstaltungen angeboten, darunter Tischtennis, Fußball, Spieleabend und Filmabend. Auch ein Ausflug in die Stadt Hamburg ist vorgesehen. Die Gamecamps werden durch die Stiftung Digitale Spielekultur und das Bundesministerium für Bildung und Forschung unterstützt. Veranstalterin ist die Stiftung Digitale Spielekultur. Die Veranstalter übernehmen keine Haftung für die An- und Abreise der Teilnehmer*innen. Die Aufsichtspflicht für die Dauer der Veranstaltung liegt bei den Betreuer*innen und bei den beauftragten Pädagog*innen. Die Aufsichtspflicht beginnt mit Eintreffen der Teilnehmer*innen am Veranstaltungsort am 24. Juli 2021 und endet mit Abreise des Jugendlichen am 30. Juli 2021.

- Veranstaltungsort und Übernachtung:** Jugendherberge Hamburg Horner Rennbahn
Rennbahnstraße 100, 22111 Hamburg
- Treffpunkt 1:** 24.07., **um 14:00 Uhr:** Hauptbahnhof Hamburg, Glockengießerwall
Link: <https://goo.gl/maps/hSuL9CB5vKUwxEMA>
- Treffpunkt 2:** 24.07., **um 15:00 Uhr:** Jugendherberge Hamburg Horner Rennbahn,
Rennbahnstraße 100, 22111 Hamburg
Link: <https://g.page/Jugendherberge-HamburgHorn?share>
- Abreise / Ende der Veranstaltung:** 30.07.2020, um 15:00 Uhr, Jugendherberge

Teilnahmebedingungen:

- Das Kind ist zwischen 12 und 16 Jahren alt.
- An- und Abreise
 - 12 - 14-Jährige müssen bei längeren Strecken in Begleitung an- und abreisen.
 - 15 - 16-Jährige dürfen mit Erlaubnis der Eltern selbstständig an- und abreisen.
 - Pünktliche Anreise an einem der Treffpunkte.
 - Pünktliche Abreise oder Abholung von der Jugendherberge.
- Mitnahme von ausreichend Wechselkleidung für zehn Tage, außerdem Sportbekleidung, Handtücher, Bettwäsche, etwaige Medikamente (in einer extra Tasche mit [Einnahmeplan](#)) sowie Hygieneartikel.
- Es gilt ein absolutes Alkohol- und Tabakverbot für alle teilnehmenden Kinder und Jugendlichen.
- Gegenseitiger Respekt aller Teilnehmenden gilt ausnahmslos. Diskriminierung, Beleidigung, Mobbing und ähnliche Arten verbaler und körperlicher Übergriffe auf andere führen zum sofortigen Ausschluss. Die Rückreisekosten werden dennoch erstattet. Für die Rückreise sind die Erziehungsberechtigten in diesem Fall verantwortlich.

Angaben zu meinem Kind:

*Name, Vorname:	
*Geburtsdatum:	
*Alter:	
*Wohnort (Anschrift):	
*Mobile Telefonnummer:	
*Geschlecht:	<input type="checkbox"/> männlich <input type="checkbox"/> weiblich
*Behinderung:	
*Zu berücksichtigende Krankheit/en oder Allergien:	
*Schwimmbefähigung:	

***Pflichtangaben**

Bitte kreuzen Sie zutreffende Aussagen zu Ihrem Kind an:

Ich melde mein Kind verbindlich für das Camp an. Mein Kind wird am folgenden Treffpunkt anreisen:

- am 24.07., um 14 Uhr am Hauptbahnhof Hamburg
- am 24.07., um 15 Uhr an der Jugendherberge Horner Rennbahn

- Mein Kind darf nur vegetarisch essen.
- Mein Kind darf nur vegan essen.
- Mein Kind darf bestimmte **Lebensmittel nicht essen**: _____
- Mein Kind darf nur koscher oder halal essen .
- Mein Kind hat **Allergien/Unverträglichkeiten** gegen: _____
- Mein Kind muss regelmäßig die folgenden Medikamente einnehmen:**

Bezeichnung	Morgens	Mittags	Abends

- Ich habe die *Erläuterungen zur Verwendung von Personenabbildungen und personenbezogenen Daten von Kindern und Jugendlichen* zur Kenntnis genommen, dem Kind verständlich erklärt und bin mit diesen **einverstanden**. Die Erläuterungen finden Sie im Anhang dieses Anmeldezettels.
- Mein Kind ist mindestens 15 Jahre alt und darf selbstständig an- und abreisen.
- Mein Kind wird von mir oder einer volljährigen Begleitperson zum vereinbarten Treffpunkt gebracht und abgeholt.

Angaben zur Begleitperson:

Name, Vorname:	
Wohnort (Anschrift)	
Mobile Telefonnummer:	

Angaben zu den Eltern oder Erziehungsberechtigten:

*Namen, Vorname der Eltern oder Erziehungsberechtigten:	
*Wohnort (Anschrift):	
*Telefonnummer (jederzeit erreichbar):	
*E-Mail-Adresse:	


***Pflichtangaben**


Hiermit melde ich mein Kind für das Gamescamp in Hamburg an und erkläre mich mit der Teilnahme meines Kindes einverstanden. Sollten wichtige Gründe die Teilnahme meines Kindes verhindern, melde ich dies umgehend dem Veranstalter.

Hiermit bestätige ich, dass mein Kind bei allen Aktivitäten, die zu der oben genannten Veranstaltung gehören, bei mir/uns kranken-, unfall- und haftpflichtversichert ist.

Hiermit bestätige ich, dass ich mein Kind darüber aufgeklärt habe, dass es keine Bild- und Videoaufnahmen der anderen Projektteilnehmer anfertigen und diese Dritten oder der Öffentlichkeit verfügbar machen darf. Der Veranstalter wird von Ansprüchen Dritter aufgrund von Verletzungen des Rechtes am eigenen Bild und personenbezogener Daten freigestellt. Die Eltern / Erziehungsberechtigten haften für das Fehlverhalten ihrer Kinder.

Hiermit bestätige ich, dass die gemachten Angaben zu mir und meinem Kind zum Zwecke der Projektdurchführung und des Durchführungsnachweises elektronisch verarbeitet werden dürfen. Näheres regelt die Datenschutzerklärung des Projektes auf www.staerkermitgames.de

Ort, Datum	Unterschrift des Kindes	
------------	-------------------------	---

Ort, Datum	Unterschriften der Eltern / Erziehungsberechtigten	
------------	--	---

ANHANG

Erläuterung zur Verwendung von Personenabbildungen und personenbezogenen Daten von Kindern und Jugendlichen

Die Stiftung Digitale Spielekultur (Veranstalter) führt das Gamscamps im Rahmen des Förderprogramms „Kultur macht stark. Bündnisse für Bildung“ des Bundesministeriums für Bildung und Forschung durch. Das Camp wird vollständig durch Mittel Programm „Kultur macht stark“ des Bundesministeriums für Bildung und Forschung finanziert.

Daten des Hauptveranstalters und Ansprechpartners:

Stiftung Digitale Spielekultur gGmbH, Marburger Straße 2, 10789 Berlin;
 Projektleitung: Niels Boehnke, boehnke@stiftung-digitale-spielekultur.de, +49 30 29049290

Ansprechpartner vor Ort:

Projektleitung & Assistenz: Kontakt s. oben sowie Svenja Anhut (svenja.anhut@rocketmail.com, 0172/8303497)
 Leitende medienpädagogische Fachkraft: Svenja Anhut

Dabei ist beabsichtigt, Medienprodukte, Personenabbildungen und personenbezogene Daten von Kindern oder Jugendlichen, die im Rahmen des Projekts entstanden sind, in verschiedener Weise zu verwenden.

1. Verwendung von Medienprodukten und Personenabbildungen

	Erklärung
<p>a) Die von den Kindern/Jugendlichen erstellten Medienprodukte sowie im Rahmen des Projekts entstandene Personenabbildungen (siehe Ziffer 1b und 1c) dürfen</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ über Profile in sozialen Netzwerken der der Stiftung Digitale Spielekultur, des Bundesministeriums für Bildung und Forschung sowie der Dachmarke „Kultur macht stark“ veröffentlicht werden. ▪ auf Internetseiten der Stiftung Digitale Spielekultur, des Bundesministeriums für Bildung und Forschung sowie der Dachmarke „Kultur macht stark“ veröffentlicht werden. ▪ im Rahmen der Pressearbeit der Stiftung Digitale Spielekultur und des Bundesministeriums für Bildung und Forschung (sowie von diesen beauftragten Presseagenturen) aufbereitet, weitergegeben und ggf. von diesen Medien veröffentlicht werden. ▪ in pädagogischen Veröffentlichungen im Internet, in Büchern und Fachzeitschriften oder mittels Datenträgern (CD, DVD o.ä.) verwendet werden. ▪ zu Dokumentationszwecken aufbereitet und öffentlich zugänglich gemacht werden (z. B. Werkschauen, Projektbroschüre, Nachweis bei Fördermittelgebern). <p>Personenabbildungen sind Fotos, Grafiken, Zeichnungen sowie Videoaufzeichnungen, die Jugendliche individuell erkennbar abbilden.</p>	<p>Dein erstelltes Medienprodukt sowie die dabei entstandenen Fotos von dir möchten wir ggf. in Büchern, im Internet und Zeitschriften veröffentlichen oder an die Presse für die Berichterstattung über das Projekt weitergeben. Wir möchten Bilder vom Sommercamp auch mit dir und den anderen Jugendlichen teilen.</p>
<p>b) In den Sommercamps erstellte Medienprodukte dürfen vervielfältigt, verbreitet, bearbeitet, veröffentlicht, ausgestellt und öffentlich</p>	<p>Deine erstellten Kunstwerke dürfen wir an andere geben (auch zur weiteren Bearbeitung).</p>

wiedergegeben werden. Die Veranstalter fungieren dabei als Verwerter mit einfachem Nutzungsrecht.	
c) Die Sommercamps werden in Bild und Ton dokumentiert. Es werden nur Bild- und Tonaufnahmen von solchen Personen veröffentlicht, die der Veröffentlichung vorab schriftlich zugestimmt haben. Personen, bei denen keine Einwilligung vorliegt, werden auf den Veröffentlichungen vorab grafisch unkenntlich gemacht.	Wir erstellen Fotos und Videos vom Camp, um diese zu veröffentlichen sowie mit dir und den anderen Jugendlichen zu teilen.
d) Die Veranstalter weisen ausdrücklich darauf hin, dass die Aufnahme und das Verwenden von Bild-, Ton- und Filmmaterial, das bei einem Projekt entsteht, grundsätzlich nicht ohne die Einwilligung der abgebildeten Personen verwendet werden darf. Bei unberechtigten Aufnahmen und/oder deren Verwendung sind die MitarbeiterInnen des Projektes berechtigt, die sofortige Löschung des Bild-, Ton- oder Filmmaterials zu verlangen.	Veröffentliche keine Foto-, Film- oder Audioaufnahmen von anderen im Netz, ohne dass sie einverstanden sind. Jeder hat z. B. das Recht am eigenen Bild und das Urheberrecht schützt eigene Medienprodukte.
e) Datenschutzrechtlicher Hinweis: Durch die beabsichtigte Verwendung im Internet können die Personenabbildungen und/oder Namen sowie sonstige veröffentlichte personenbezogene Informationen der Jugendlichen weltweit abgerufen und gespeichert werden. Entsprechende Daten können damit etwa auch über so genannte „Suchmaschinen“ aufgefunden werden.	Da deine Daten auch im Internet verwendet werden, können sie weltweit abgerufen und gespeichert werden. Evtl. werden deine Daten damit z. B. auch bei Google oder Yahoo angezeigt.

2. Verwendung von personenbezogenen Daten

a) Im Rahmen der unter Ziffer 1a genannten Zwecke beabsichtigen die Veranstalter auch, personenbezogene Daten in Form des Vornamens und – auf ausdrücklichen Wunsch der Teilnehmenden mit Nachnamen – des Kindes/Jugendlichen sowie ggf. des Alters öffentlich zugänglich zu machen bzw. zu veröffentlichen. In Verbindung mit Personenabbildungen werden Name und Alter jedoch stets nur so aufgeführt, dass die jeweilige Angabe nicht eindeutig einer bestimmten Person zugeordnet werden kann.	Wenn deine Medienprodukte veröffentlicht werden, kann auch dein Vorname und dein Alter genannt werden. Nur wenn du es ausdrücklich wünschst, wird auch dein Nachname genannt.
b) Alle weiteren personenbezogenen Daten wie z. B. E-Mail-Adressen der Kinder/Jugendlichen werden ausschließlich für die Korrespondenz mit den Kindern/Jugendlichen während des Projektzeitraums verwendet, nicht veröffentlicht und nicht an Dritte weitergegeben.	Deine persönlichen Daten, z. B. deine E-Mail-Adresse oder Telefonnummer, werden von uns nicht an andere weitergegeben.
c) Die Erziehungsberechtigten und das betreffende Kind sind mit der Verwendung der Medienprodukte, Personenabbildungen und personenbezogenen Daten in Forschung und Praxis im Sinne von Ziffer 1 und Ziffer 2 ohne weitere Genehmigung einverstanden. Die Rechteeräumung an diesen Daten erfolgt ohne Vergütung. Für die Verwendung von Medienprodukten, Personenabbildungen und personenbezogene Daten erteilt/erteilen der/die Unterzeichnende/n lediglich eine jederzeit für die Zukunft widerrufliche Einwilligung. Diese Einwilligung kann auch teilweise widerrufen werden. Im Falle des Widerrufs dürfen die betroffenen Daten nicht mehr gemäß der in Ziffer 1 und Ziffer 2 genannten Zwecke verwendet werden.	Du und deine Erziehungsberechtigten erklären sich mit den Texten oben einverstanden. Die Einwilligung dazu kann für zukünftige Veröffentlichungen jederzeit widerrufen werden. Nimm hierfür einfach Kontakt mit uns auf. Telefonnummern und Ansprechpersonen findest du oben.