

STÄRKER MIT GAMES 2

DIGITALE SPIELE IN DER KULTURELLEN BILDUNG

WORKSHOPS UND MEHR

Wöchentlich nach der Schule/Am Wochenende/In den Ferien:
Spieleprogrammierung, Art- und Game-Design, Games
und Theater/Politik und vieles mehr.

WERDEN SIE BÜNDNISPARTNER

Keine Antragstellung. Wir schließen Bündnisse mit lokalen Einrichtungen,
um gemeinsam Projekte mit Kindern und Jugendlichen durchzuführen.

BEWERBUNG

Interessensbekundungen können jederzeit abgegeben werden:
www.staerkermitgames.de > Bündnispartner werden

ZIELE

- Kritischer, kreativer und konstruktiver Umgang mit dem Medium
- Förderung kognitiver und nichtkognitiver Fähigkeiten

PROJEKTFORMATE

KURS

Bis zu 10 Workshop-Termine à 2,5 Stunden.
Ab 6 Teilnehmer*innen.
Auch als Schul-AG möglich.

FERIENWORKSHOP

3 bis 5 Tage à 6 Stunden in den Ferien, übers
Wochenende oder im Rahmen von Projekttagen.
Ab 6 Teilnehmer*innen.



Kontakt: Niels Boehnke
E-Mail: kontakt@staerkermitgames.de
Telefon: +49 (0)30 236 258 941 2
Web: staerkermitgames.de

STÄRKER MIT GAMES 2

DIGITALE SPIELE IN DER KULTURELLEN BILDUNG

WICHTIGE KRITERIEN

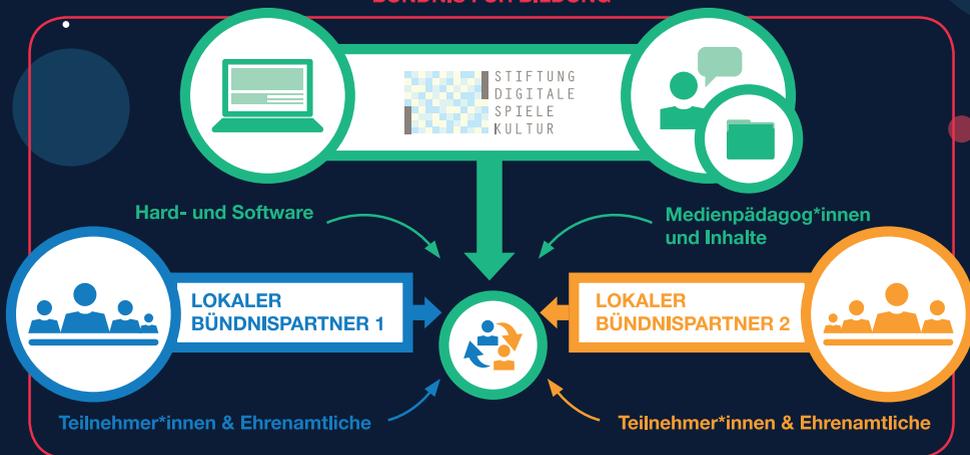
Zielgruppe: Sozial- oder bildungsbenachteiligte Kinder und Jugendliche, 6 bis 18 Jahre

- Außerunterrichtlichkeit, Neuartigkeit und Zusätzlichkeit der Projekte
- Keine Finanzierung von Overhead-Kosten der Bündnispartner
- Wahrung des Jugendmedienschutzes

WER KANN MITMACHEN?

Einrichtungen der Kinder- und Jugendarbeit
(Schulen, Bibliotheken, Museen, Jugendzentren usw.)

BÜNDNIS FÜR BILDUNG



Kontakt: Niels Boehnke

E-Mail: kontakt@staerkermitgames.de

Telefon: +49 (0)30 236 258 941 2

Web: staerkermitgames.de

